

Classic-kentän paikallissäännöt kilpailu- ja tasoituskierröksellä

A. Ulkona ja kentän ulkorajat

A1. Kentän ulkoraja on valkoisten tolppien kentän puoleisten reunojen välinen maan tasolla kulkevalla suora linja

A2. Pelattaessa väylää 12, väylän oikealla puolella oleva alue, joka on merkitty valkoisilla tolilla, on ulkona.

Tolpat ovat ulkorajan merkkejä pelattaessa väylää 12. Muita väyliä pelattaessa ne ovat kiinteitä haittoja.

B. Estealueet

B1. Estealueiden reunaparrut kuuluvat estealueeseen. Parrua koskettava pallo on estealueella.

B2. Jos pelaaja ei tiedä onko hänen pallonsa väylän 16 punaisella estealueella (ensimmäinen punainen estealue pelisuunnassa vasemmalla), pelaaja voi pelata varapallon Säännön 18 .3 mukaisesti, jota on muokattu seuraavasti:

Pelatessaan varapalloa pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautusta (ks . Sääntö 17.1d(1)), linjassa taaksepäin -vapautusta (ks . Sääntö 17 .1d(2)) tai jos kyseessä on punainen estealue, sivuttaista vapautusta (ks . Sääntö 17 .1d(3)).

Pelaajan pelattua tämän säännön mukaisesti varapallon, ei hän voi enää käyttää muita Säännön 17 .1 mukaisia vaihtoehtoja suhteessa alkuperäiseen palloon.

Päätettäessä milloin varapallosta tulee pelaajan pelissä oleva pallo tai milloin se pitää tai voidaan hylätä, Säännöt 18 .3c(2) ja 18 .3c(2) ovat voimassa, paitsi että:

- Kun alkuperäinen pallo löytyy estealueelta kolmen minuutin etsinnän aikana. Pelaaja voi valita joko:
 - Pelaamisen jatkamisen alkuperäisellä estealueella olevalla pallolla, jolloin varapalloa ei saa enää pelata. Varapallolla lyötyjä lyöntejä ennen sen hylkäämistä (sisältäen lyönnit ja mahdolliset rangaistuslyönnit, jotka on pelattu yksinomaan tällä pallolla) ei lasketa, tai
 - Pelaamisen jatkamisen varapallolla, jolloin alkuperäistä palloa ei saa pelata.

Kun alkuperäistä palloa ei löydy kolmen minuutin etsinnän aikana, tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on estealueella. Varapallosta tulee pelissä oleva pallo.

E. Erityiset ja pakolliset vapautusmenettelyt

E1. Kiinteät haitat viheriön läheisyydessä

Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti. Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalla:

Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa:

- Pelilinjalla, ja se on:

- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelilinja ei ole tarkoituksenmukainen. Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjän, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen

E2. Epänormaaleja kenttäolosuhteita (mukaan lukien kiinteät haitat) ovat (vapautuminen säännön 16-1 nojalla):

- kukka- ja pensasistutukset
- rauhoitetut kasvit (kangasvuokko),
- sepelillä tai hiekalla päällystetyt pintasalaajat
- yleisellä pelialueella olevat päällystetyt (myös hiekka- ja sorapäällysteiset) polut ja tiet
- syvät veden valumaurat yleisellä pelialueella ja bunkkereissa
- kaikki etäisyysmerkit. Merkin poistaminen on kielletty. Mitat ovat viheriön keskelle

E3. Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat pelaajan valinnan mukaan joko irrallisia luonnonhaittoja, jotka voi poistaa Säännön 15 .1 nojalla, tai kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16 .1 nojalla.

F. Merkintävärit kentällä

Ulkoraja valkoinen
Estealue keltainen
Estealue punainen
Kunnostettava alue sininen
Kielletty pelialue sinivalkoinen
150 metrin mittapaalu keltamusta

Merkintöjen vaikutus alkaa ja loppuu mustapäisiin paaluihin ja jatkuu niistä 90 asteen kulmassa.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta

Lyöntipeli: kaksi lyöntiä
Reikäpeli: reiän menetys

Paikallissääntöjä voidaan muuttaa olosuhteiden muuttuessa. Tarkista voimassa olevat säännöt ennen kierrosta Caddie Masterilta.

Huom! Pallon nostaminen reiästä mailan lavalla on ehdottomasti kielletty.